



Supported by
the Erasmus+ programme
of the European Union

Lokakuussa 2015 organisaatiomme aloitti partnerina Erasmus+ KA2-hankkeessa, joka rahoitetaan Erasmus + Espanjan kansallisesta toimistosta. Hankkeessa kehitetään rakennusalan ammatillista koulutusta.

Projekti on nimeltään " Serious games on Health and Safety for mobile learning", ja sen tavoitteena on luoda älypuhelimien minipeli-aplikaatio, jossa pelaajien pitää kehittää pelin edetessä heidän "Health and Safety" taitoja, jotta he pystyvät läpäisemään pelin rakennustyömaa-skenaarion.

Konsortio muodostuu seitsemästä organisaatioita monista Euroopan maista:

- [Fundación Laboral de la Construcción](#) (Espanja, koordinaattori)
- [Satakunnan Koulutuskuntayhtymä](#) (Suomi)
- [Open Universiteit Nederland](#) (Hollanti)
- [Westdeutscher handwerkskammertag](#) (Saksa)
- [Fundatia romano-germana Timisoara](#) (Romania)
- [Warrington collegiate](#) (UK)
- [Centro Edile A.Palladio](#) (Italia)

Miksi tämä projekti? Terveys ja turvallisuus on ollut Euroopassa suuri huolenaihe jo yli 20 vuotta, ja erityisesti tämä on isona huolenaiheena rakennusalalla, jossa tapahtuu enemmän kuin yksi viidestä kuolemaan johtaneiden työtapaturmista EU-28 alueella ([Eurostat, 2015](#)). Tapaturmiin on olemassa monia erilaisia syitä, mutta mitä tulee oikean informaation saamiseen, näyttäisi olevan, [että työntekijät ovat hyvin perillä terveyteen ja turvallisuuteen liittyvistä ohjeistuksista työpaikalla](#), joten ajattelimme luoda jotain, joka menee informaatiossa vielä pidemmälle kuin perinteinen tiedonjakaminen.

Koska rakennusalalla on jo olemassa paljon kirjallista ja didaktista tietoa terveyden ja turvallisuuden osalta, haluamme kehittää tässä projektissa tietojen ja käytännön taitojen lisäksi turvallisuuteen liittyvää asennetta. Aiheen pelillistäminen auttaa meitä saavuttamaan hankkeen tavoitteet: opi pelaamalla "health & safety" kriteereiden mukaisesti. Tämä metodologia otetaan käyttöön sekä ammatillisen koulutuksen työkaluna rakennusalan kurseissa sekä myös itseopiskelun työkaluna.

Hankkeen partnerit kokoontuivat 29.-30. 10.2015 Madridissa projektin aloituskokoukseen. Kokouksen toisena päivänä espanjalaisilla rakennusalan asiantuntijolla oli mahdollisuus liittyä kokoukseen ja heillä oli tilaisuus kertoa mielipiteensä hankkeeseen liittyvästä teknologiasta, jota käytetään terveyden ja turvallisuuden kehittämiseen rakennusalalla.

Seuraavaan projektikokoukseen (Vicenza, helmikuu 2016) mennessä kumppaneiden on tunnistettava yhteisiä terveyttä ja turvallisuutta kehittäviä taitoja ja päättää, mitä niistä yhteisistä kohteista kehitetään peliksi.

Hanke on rahoitettu Euroopan komission tuella. Tästä julkaisusta (tiedotteesta) vastaa ainoastaan sen laatija, eikä komissio ole vastuussa siihen sisältyvien tietojen mahdollisesta käytöstä.

Our organisation started working in October 2015 on a Project funded by the Erasmus+ Spanish National Agency in order to create Partnership for enhancing the Vocational Training, in this case, the one regarding the construction industry.

Our Project is named “Serious games on Health and Safety for mobile learning”, and has the aim of creating mini-games wrapped up in an app in which the players have to make their health and safety skills work to win the games on a site scenario.

Our consortium is formed by seven organisations from as many European countries:

- [Fundación Laboral de la Construcción](#) (Spain, Coordinator)
- [Satakunnan Koulutuskuntayhtymä](#) (Finland)
- [Open Universiteit Nederland](#) (The Netherlands)
- [Westdeutscher handwerkskammertag](#) (Germany)
- [Fundatia romano-germana Timisoara](#) (Romania)
- [Warrington collegiate](#) (United Kingdom)
- [Centro Edile A.Palladio](#) (Italy)

Why this Project? Health and Safety has been a European big concern for more than 20 years. This is a big deal especially for the construction industry, where more than one in five fatal accidents at work in the EU-28 takes place ([Eurostat, 2015](#)). There are a variety of causes but, when it comes to information, it seems to be that workers are [well informed about health and safety in the workplace](#), so we thought in creating something that goes further the transfer of more than concepts and information.

Since lots of books and didactic resources on health and safety in the construction already exist, we want to develop this Project addressing, besides the knowledge and practical skills, the safe attitude. Gamification will provide this: learning when playing and playing according to health and safety criteria. This methodology would be valid as a tool for VET courses in construction industry and also for self-learning.

The Partnership met on 29th and 30th October in Madrid to launch the Project. On 30th, some Spanish experts in the construction industry joined the partnership and they had the opportunity to expose their opinion regarding technologies linked to health and safety in this activity.

Until our next Project meeting in Vicenza (February 2016) the partners will have to work on identifying common basic health and safety skills and decide which ones will be developed in the games.

This project has been funded with support from the European Commission. This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.